

TUTORIAL BÁSICO - FORCA

DATA DE CRIAÇÃO: 04/04/2018

Como adicionar Forca:

Com o botão “Ativar Edição” habilitado, clique em adicionar uma atividade ou recurso;

Selecione a atividade “Jogo da Forca” como na imagem abaixo.



Como configurar Forca:

A tela seguinte é a tela de configuração.

▼ Geral

Game administration

- Editar configurações
- Papéis atribuídos localmente
- Permissões
- Verificar permissões
- Filtros
- Logs
- Backup
- Restaurar

Info

Editar

- Mostrar respostas
- Mostrar as tentativas
- Exportar como HTML
- Exportar como Javame

Administração do curso

Mudar papel para...

Administração do site

Name* Forca

Fonte de perguntas Glossário ▼

Selecione um glossário glossario ▼

Selecione una categoria de glossário. ▼

Only approved or teacher's glossary entries Não ▼

Selecione una categoria de perguntas Padrão para TesteBruno (1) ▼

Inclua subcategorias Não ▼

Selecione un cuestionário Questionário teste 1 ▼

Maximum number of attempts 10

Disable summarize Não ▼

Show high score (number of students)

No submenu “Geral” escolha o nome do seu jogo da forca;

Escolha a fonte das perguntas: você pode escolher extrai-las de um “questionário”, de um “glossário” ou “perguntas” (Questões do banco de questões);

- Caso selecione “Glossário” será solicitado no campo “Selecione um glossário” que você escolha algum de seus glossários já existentes no curso e em “Selecione uma categoria de glossário” selecione uma categoria do seu glossário escolhido (caso exista).
- Caso selecione “Perguntas” será solicitado no campo “Selecione uma categoria de perguntas” uma categoria existente em seu banco de questões possuindo as perguntas desejadas.
- Caso selecione “Questionário” será solicitado no campo “Selecione um questionário” que seja escolhido algum questionário já existente no curso.
- **Observação:** As questões existentes em seu banco de questões, e em seus questionários, obrigatoriamente, devem ser do tipo “Respostas Curtas” para que a gamificação funcione corretamente. Em cada uma das opções, será necessário criar previamente a atividade questionário, glossário ou as questões do banco de questões correspondentes à opção que foi escolhida neste menu;

Por fim, defina o número máximo de tentativas dos usuários que irão jogar.

- Cada tentativa é contabilizada depois que todas as questões são feitas.

Observação: Após configurado e lançado no curso, caso algum aluno inicie o game e o professor realizar modificações no game (incluir alguma pergunta ou remover) será necessário que o professor remova as tentativas já realizadas pelos alunos para que as alterações entrem em vigor. Caso contrário o aluno dará continuidade ao formato do game dado no primeiro acesso. Como na imagem abaixo “Mostrar as Tentativas”.

The image shows a screenshot of a web application interface for game administration. On the left side, there is a sidebar menu under the heading "Game administration". The menu items include: "Editar configurações", "Papéis atribuídos localmente", "Permissões", "Verificar permissões", "Filtros", "Logs", "Backup", "Restaurar", "Info", "Editar", "Mostrar respostas", "Mostrar as tentativas" (highlighted with a red box), "Exportar como HTML", and "Exportar como Javame". Below the sidebar, there are links for "Administração do curso" and "Mudar papel para...". The main content area has a blue header with navigation links: "Meus Cursos", "Este curso", and "Informações Básicas". There is also a link to "Ocultar blocos" and "Tela cheia". Below the header, there is a search bar containing the text "orca". Underneath the search bar, there are two dropdown menus: "Grupo: Todos os grupos" and "Usuário: Todos os participantes".

Como dar Nota ao Jogo (opcional):

No submenu “Nota” escolha a categoria de notas, a nota mínima para aprovação, a nota máxima da atividade e o método de avaliação;

Em seguida, selecione o período em que atividade ficará disponível para os alunos.

Nota

Categoria de notas ⓘ Não categorizado ▾

Nota para aprovação ⓘ 70,00

Nota máxima 100

Método de avaliação Maior nota ▾

Open the game ⓘ

20 ▾ março ▾ 2018 ▾ 08 ▾ 58 ▾  Habilitar

Close the game

20 ▾ março ▾ 2018 ▾ 08 ▾ 58 ▾  Habilitar

No submenu “Opções da Forca” escolha os seus parâmetros:

Opções da Forca

Número de palavras por jogo 3

Mostrar a primeira letra da Forca Não ▾

Mostrar a última letra da Forca Não ▾

Permitir espaços nas palavras Sim ▾

Permitir símbolos nas palavras Não ▾

Maximum number of errors (have to be images named hangman_0.jpg, hangman_1.jpg, ...)

6

Mostrar as perguntas ? Sim ▾

Mostrar a resposta correta ao final Sim ▾

Idioma das palavras Português - Brasil (pt_br) ▾

User defined language

Neste menu é possível escolher um dos 06 idiomas disponíveis.

No submenu “Header/Footer Options” escolha um cabeçalho e um rodapé para ser exibido durante o jogo da forca. É possível incluir texto, imagens e personalizar alguns elementos visuais.

▼ Header/Footer Options



The image shows a configuration interface for the game's header and footer. It consists of two main sections, each with a toolbar and a text area. The top section is labeled 'Cabeçalho' (Header) and the bottom section is labeled 'Rodapé' (Footer). Both toolbars include icons for text color, bold (B), italic (I), bulleted list, numbered list, link, unlink, and image insertion. The text areas are currently empty.

As outras configurações do jogo da forca são comuns de todos os recursos/atividades do Moodle e não interferem diretamente na jogabilidade deste componente.