

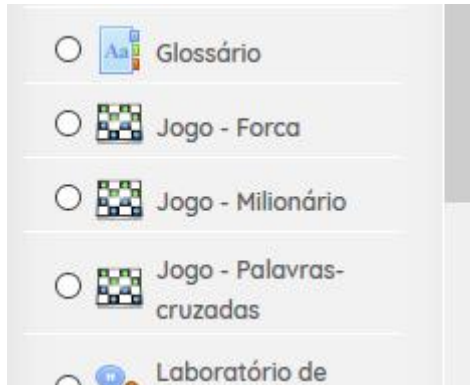
TUTORIAL BÁSICO - PALAVRAS CRUZADAS

DATA DE CRIAÇÃO: 04/04/2018

Como adicionar Palavras Cruzadas:

Com o botão “Ativar Edição” habilitado, clique em adicionar uma atividade ou recurso;

Selecione a atividade “Jogo - Palavras Cruzadas” como na imagem abaixo.



Como configurar Palavras Cruzadas:

A tela seguinte é a tela de configuração do Palavras Cruzadas:

▼ Geral

| | |
|---|------------------------------|
| Name* | Palavras-cruzadas |
| Fonte de perguntas | Glossário ▼ |
| Selecione um glossário | glossario ▼ |
| Selecione una categoria de glossário. | ▼ |
| Only approved or teacher's glossary entries | Não ▼ |
| Selecione una categoria de perguntas | Padrão para TesteBruno (1) ▼ |
| Inclua subcategorias | Não ▼ |
| Selecione un cuestionário | Questionário teste 1 ▼ |
| Maximum number of attempts | 0 |
| Disable summarize | Não ▼ |
| Show high score (number of students) | |

No submenu “Geral” escolha o nome do seu jogo Palavras Cruzadas;

Escolha a fonte das perguntas: você pode escolher extrai-las de um “questionário”, de um “glossário” ou “perguntas” (Questões do banco de questões);

- Caso selecione “Glossário” será solicitado no campo “Selecione um glossário” que você escolha algum de seus glossários já existentes no curso e em “Selecione uma categoria de glossário” selecione uma categoria do seu glossário escolhido (caso exista).
- Caso selecione “Perguntas” será solicitado no campo “Selecione uma categoria de perguntas” uma categoria existente em seu banco de questões possuindo as perguntas desejadas.
- Caso selecione “Questionário” será solicitado no campo “Selecione um questionário” que seja escolhido algum questionário já existente no curso.
- **Observação:** As questões existentes em seu banco de questões, e em seus questionários, obrigatoriamente, devem ser do tipo “Respostas Curtas” para que a gamificação funcione corretamente. Em cada uma das opções, será necessário criar previamente a atividade questionário, glossário ou as questões do banco de questões correspondentes à opção que foi escolhida neste menu;

Por fim, defina o número máximo de tentativas dos usuários que irão jogar.

- Cada tentativa é contabilizada depois que todas as palavras são preenchidas são feitas.

Observação: Após configurado e lançado no curso, caso algum aluno inicie o game e o professor realizar modificações (incluir alguma palavra ou remover) será necessário que o professor remover as tentativas já realizadas pelos alunos para que as alterações entrem em vigor. Caso contrário o aluno dará continuidade ao formato do game dado no primeiro acesso. Como na imagem abaixo “Mostrar as Tentativas”.

The screenshot shows the 'Administração' (Administration) interface. At the top, there are filters for 'Grupo' (Todos os grupos) and 'Usuário' (Todos os participantes). Below these is a table with the following columns: Excluir, Usuário, IP do estudante, Começo, Última tentativa, Fim de jogo, Pontuação, Tentativas, Visualizar, and solução. The table contains 10 rows of data representing individual game attempts. In the left sidebar, under the 'Info' section, the option 'Mostrar as tentativas' is highlighted with a red box and a black arrow pointing to it.

| Excluir | Usuário | IP do estudante | Começo | Última tentativa | Fim de jogo | Pontuação | Tentativas | Visualizar | solução |
|---------|---------|-----------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|-----------|------------|------------|---------|
| | | | segunda, 2 Abr 2018, 14:35 | segunda, 2 Abr 2018, 14:35 | segunda, 2 Abr 2018, 14:35 | 0 | 1 | | |
| | | | quarta, 21 Mar 2018, 08:58 | segunda, 2 Abr 2018, 14:34 | segunda, 2 Abr 2018, 14:34 | 47 | 9 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | 0 | 1 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | terça, 20 Mar 2018, 09:44 | 0 | 2 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | 0 | 1 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | 7 | 3 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | 0 | 1 | | |
| | | | terça, 20 Mar 2018, 09:05 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | terça, 20 Mar 2018, 09:06 | 7 | 3 | | |

Como dar Nota ao Jogo (opcional):

No submenu “Nota” escolha a categoria de notas, a nota mínima para aprovação, a nota máxima da atividade e o método de avaliação;

Em seguida, selecione o período em que atividade ficará disponível para os alunos.

▼ Nota

Categoria de notas ⓘ Não categorizado ▾

Nota para aprovação ⓘ 70,00

Nota máxima 100

Método de avaliação Maior nota ▾

Open the game ⓘ

20 ▾ março ▾ 2018 ▾ 08 ▾ 58 ▾  Habilitar

Close the game

20 ▾ março ▾ 2018 ▾ 08 ▾ 58 ▾  Habilitar

No submenu “Opções do Palavras-Cruzadas” defina os seguintes parâmetros:

▼ Opções do Palavras-cruzadas

Número máximo de colunas do palavras-cruzadas 0

Minimum number of words 0

Máximo número de palavras do palavras-cruzadas 0

Permitir espaços nas palavras Não ▾

Formato Frases na parte inferior do palavras-cruzadas ▾

Disables text-transform:uppercase in CSS Não ▾

Maximum compute time in seconds 2

A forma como as palavras se cruzam é definida pelo próprio algoritmo do plugin.

No submenu “Header/Footer Options” escolha um cabeçalho e um rodapé para ser exibido durante o jogo. É possível incluir texto, imagens e personalizar alguns elementos visuais.

▼ Header/Footer Options

| |
|---|
|   B <i>I</i>     |
| Cabeçalho |
|   B <i>I</i>     |
| Rodapé |

As demais configurações são parâmetros comuns de todos os recursos/atividades do Moodle e não afetam diretamente a jogabilidade do game.