

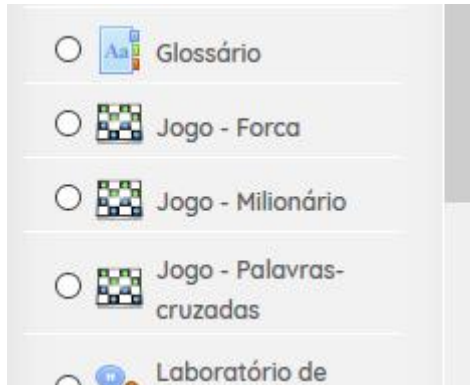
TUTORIAL BÁSICO - MILIONÁRIO

DATA DE CRIAÇÃO: 04/04/2018

Como adicionar Milionário:

Com o botão “Ativar Edição” habilitado, clique em adicionar uma atividade ou recurso;

Selecione a atividade “Jogo do Milionário” como na imagem abaixo.



Como configurar Milionário:

A tela seguinte é a tela de configuração.

▼ Geral

Name*	<input type="text" value="Milionário"/>
Fonte de perguntas	<input type="text" value="Perguntas"/>
Selecione uma categoria de perguntas	<input type="text" value="Padrão para TesteBruno (2)"/>
Inclua subcategorias	<input type="text" value="Não"/>
Selecione un questionário	<input type="text" value="Questionário teste 1"/>
Maximum number of attempts	<input type="text"/>
Disable summarize	<input type="text" value="Não"/>
Show high score (number of students)	<input type="text"/>

No submenu “Geral” escolha o nome do seu jogo do Milionário;

Escolha a fonte das perguntas: você pode escolher entre as questões de um questionário ou do banco de questões;

- Em ambas as opções, é necessário que se crie perguntas do tipo “Respostas Curtas”;

- Se a fonte escolhida for um questionário deve-se criar previamente as questões do tipo “Respostas Curtas” no banco de questões e em seguida adicioná-las ao questionário escolhido.

Em todas as opções, você deve criar previamente a atividade questionário ou as questões do banco de questões correspondentes à opção que foi escolhida neste menu;

Em seguida, selecione qual será o questionário ou quais questões do banco de questões serão usadas no seu Jogo do Milionário;

É recomendado que se crie no mínimo 15 questões para o Jogo do Milionário, pois o jogo é composto por 15 perguntas. Caso seja adicionado um número de questões menor que 15 algumas perguntas serão repetidas para totalizar 15.

Por fim, defina o número máximo de tentativas dos usuários que irão jogar.

- Cada tentativa é contabilizada depois que o jogador erra uma pergunta ou depois que todas as perguntas são respondidas.

Observação: após toda alteração posterior à configuração inicial feita nesta atividade deve-se remover as tentativas já feitas pelos alunos para que as alterações entrem em vigor. Como na imagem abaixo.

The screenshot shows the 'Administração' (Administration) interface. At the top, there are filters for 'Grupo: Todos os grupos' and 'Usuário: Todos os participantes'. Below this is a table with the following columns: Excluir, Usuário, IP do estudante, Começo, Última tentativa, Fim de jogo, Pontuação, Tentativas, Visualizar, and solução. The table contains several rows of data representing individual game attempts. On the left sidebar, under 'Game administration', the option 'Mostrar as tentativas' is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it. Other options in the sidebar include 'Editar configurações', 'Papéis atribuídos localmente', 'Permissões', 'Verificar permissões', 'Filtros', 'Logs', 'Backup', 'Restaurar', 'Info', 'Editar', and 'Exportar como HTML'. Below the sidebar, there are links for 'Administração do curso' and 'Mudar papel para...'.

Excluir	Usuário	IP do estudante	Começo	Última tentativa	Fim de jogo	Pontuação	Tentativas	Visualizar	solução
			segunda, 2 Abr 2018, 14:35	segunda, 2 Abr 2018, 14:35	segunda, 2 Abr 2018, 14:35	0	1		
			quarta, 21 Mar 2018, 08:58	segunda, 2 Abr 2018, 14:34	segunda, 2 Abr 2018, 14:34	47	9		
			terça, 20 Mar 2018, 09:44	terça, 20 Mar 2018, 09:44	terça, 20 Mar 2018, 09:44	0	1		
			terça, 20 Mar 2018, 09:44	terça, 20 Mar 2018, 09:44	terça, 20 Mar 2018, 09:44	0	2		
			terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	0	1		
			terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	7	3		
			terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	0	1		
			terça, 20 Mar 2018, 09:05	terça, 20 Mar 2018, 09:06	terça, 20 Mar 2018, 09:06	7	3		

Como dar Nota ao Jogo (opcional):

No submenu “Nota” escolha a categoria de notas, a nota mínima para aprovação, a nota máxima da atividade e o método de avaliação;

Em seguida, selecione o período em que atividade ficará disponível para os alunos.

▼ Nota

Categoria de notas ⓘ Não categorizado ▼

Nota para aprovação ⓘ 70,00


Nota máxima 100

Método de avaliação Maior nota ▼

Open the game ⓘ

20 ▼ março ▼ 2018 ▼ 08 ▼ 58 ▼  Habilitar

Close the game

20 ▼ março ▼ 2018 ▼ 08 ▼ 58 ▼  Habilitar

No submenu “Opções Milionário” selecione os seguintes parâmetros:

▼ Opções Milionário

Cor de fundo #408080

Mesclar perguntas Sim ▼

No submenu “Header/Footer Options” escolha um cabeçalho e um rodapé para ser exibido durante o jogo do Milionário. É possível incluir texto, imagens e personalizar alguns elementos visuais.

▼ Header/Footer Options

  B I     

Cabeçalho

  B I     

Rodapé

As outras configurações do jogo do Milionário são comuns de todos os recursos/atividades do Moodle e não interferem diretamente na jogabilidade deste componente.